**Raport z pierwszego etapu projektu  
Zapoznanie i stworzenie aplikacji w języku C#**

# Przygotowanie środowiska

Pierwszym zadaniem, jakie należało wykonać w ramach projektu było pobranie środowiska Microsoft Visual Studio oraz pobranie i skonfigurowanie pakietów potrzebnych do programowania w języku C#.

Ze względu na wcześniejszą pracę w języku C++ nie musiałem ponownie pobierać całego środowiska. Musiałem pobrać jednak dodatkowe pakiety, co przy szybkim łączu internetowym nie zabrało dużo czasu – więcej wymagała sama ich instalacja w środowisku Visual Studio. Konfigurowanie środowiska nie stanowiło dużego wyzwania, gdyż interfejs przygotowany przez firmę Microsoft jest bardzo intuicyjny.

Po kilku godzinach możliwe było rozpoczęcie prób związanych z nauką języka C#.

# Nauka języka C# - wykorzystane materiały

* 4programmers.net – strona zawiera wiele artykułów pełniących funkcję tutorialową dla języka C#. Nie wszystkie zagadnienia są już opracowane przez redaktorów, ale przygotowane są bardzo rzetelnie i stanowią dobre źródło do szybkiej nauki.
* docs.microsoft.com – źródło zawierające dużo informacji, jednak trudno jest się dostać do poszukiwanych informacji.
* c-sharpcorner.com – bardzo precyzyjne odpowiedzi na pytania, pomocne przy rozwiązywaniu konkretnych problemów.
* https://www.youtube.com/channel/UC3bHnBF2Q-u-1NEYG0Xwgeg „HardlyDifficult” – choć wolę korzystać z materiałów pisemnych, to ten kanał zawiera dosyć wyraźne objaśnienia wielu mechanik z języka C#.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Autor** | **Zakres** | **Zatwierdził** | **Wersja** |
| 20.03.2019 | MS | Utworzenie listy wykorzystanych materiałów | MS | 0.1 |
| 20.03.2019 | MS | Dodanie informacji o przygotowaniu środowiska | MS | 1.0 |